* Hvad er væskedynamik og hvordan beskrives væskedynamik matematisk?
  + Væskedynamiks historie
  + Kort om væskedynamik i brug
  + De kendte formler
* Hvordan kan computere bruges til fluidsims?
  + Kræver diverse algoritmer, ikke bare vand i en pc
  + Beregning af formler som aldrig før
* Hvilke algoritmer og metoder kan bruges til fluidsims?
  + Det skal jo være diskret
  + De to store metoder, partikel og felt baseret

Tingene før skal være 3 normalsider

* Hvordan kan et program designes og testes for at vise forskellene mellem forskellige fluidsims?
  + Valg af algoritmer til programmet
  + Designkriterier
  + Selve designet
  + Framework for tests
  + Testing og rå resultater